

Vier Suchrätsel für Gruppen mit jeweils 8 Begriffen

N	N	D	E	Z	Q	I	G	X	B	L	P	H	U	U	N
M	F	J	B	R	D	J	H	H	K	H	Z	T	M	I	U
E	C	Q	H	E	N	S	U	S	A	B	E	L	E	Z	M
I	N	F	Q	S	U	L	A	J	F	E	B	W	Z	P	Z
F	T	E	D	E	H	P	H	O	F	H	C	L	I	M	R
T	N	I	W	L	E	K	Z	A	E	G	S	M	X	R	B
O	A	W	N	B	Z	U	D	K	E	Z	R	L	H	Q	T
E	F	L	A	K	T	H	R	A	R	E	I	B	W	B	Q
B	E	B	X	E	A	Q	E	K	R	Z	O	T	P	Y	C
K	L	Q	S	S	K	Q	F	Q	W	U	R	K	R	C	V
X	E	A	E	C	U	F	P	G	C	C	I	E	K	L	F
I	G	E	L	E	A	W	U	G	T	F	A	S	N	V	H
B	L	S	T	L	S	D	M	E	R	F	H	Q	L	W	N
C	K	M	E	E	R	H	T	D	H	A	H	G	T	B	G
J	W	B	N	R	H	D	K	A	N	Q	Y	B	U	W	G
S	T	A	A	O	E	N	X	L	B	W	R	T	U	X	G
W	G	L	T	D	N	A	S	E	O	O	T	R	Y	I	G
T	A	X	T	E	N	A	R	M	T	E	S	Q	M	M	I
R	P	S	L	T	O	T	N	R	R	T	A	A	Q	A	N
I	A	L	S	D	S	S	D	A	M	Q	L	B	C	R	O
I	E	I	U	E	D	X	D	M	Q	A	N	G	I	E	H
W	S	U	E	R	R	U	J	J	S	S	E	N	F	I	J
M	U	S	C	H	E	L	N	W	D	U	R	F	A	E	D
A	F	I	S	C	H	E	E	K	A	D	R	D	T	F	X

Suchrätsel für Gruppen

Anleitung: Das Blatt oben besteht aus 4 Suchrätsel. Gestartet wird mit dem ersten Suchrätsel links oben. Die Teilnehmer sollen versuchen innerhalb von 3 Minuten 8 Tierbegriffe (z.B. Igel) zu finden. Die Wörter können senkrecht, waagrecht oder schräg sowie vorwärts oder rückwärts gelesen vorkommen. Findet ein Teilnehmer vor Zeitablauf die 8 Begriffe, ruft er „Stopp!“ und das Suchrätsel ist beendet. Ansonsten läuft das Spiel die vollen 3 Minuten. Die Teilnehmer bekommen für jedes gefundene Wort einen Punkt.

Das 2.te Suchrätsel im Rechteck rechts unten läuft nach dem gleichen Schema ab. Diesmal sind 8 „Lebensmittel“-Begriffe zu finden.

Für das 3. Suchrätsel wird der Zettel von unten nach oben gedreht. Das 3. Suchrätsel befindet sich nach dem Wendemanöver rechts oben. In dem Suchrätsel sind 8 „Urlaub am Meer“-Begriffe versteckt.

Das 4.te Suchrätsel befindet sich links unten und beherbergt 8 „Getränke“-Begriffe.

Der (die) Teilnehmer mit den meisten Punkten insgesamt gewinnt (gewinnen) das Spiel.

Hinweis: Durch die Anordnung der 4 Suchrätsel (zwei stehen auf dem Kopf) können sich die Teilnehmer besser auf das jeweils aktuelle Suchrätsel konzentrieren.